

RESTAURATION D'UN IMMEUBLE DE 21 LOGEMENTS

6, Rue de Verdun

11 000 CARCASSONNE

PROJET D'AMÉNAGEMENT - Indice A

Lot N202

T1

R+2

Tableau des surfaces

SURFACES EXISTANTES :

Surface Carrez :

22.77 m²

SURFACES HABITABLES PROJETEES :

Pièces

Surfaces habitables

Séjour

19.40 m²

Salle d'eau

3.37 m²

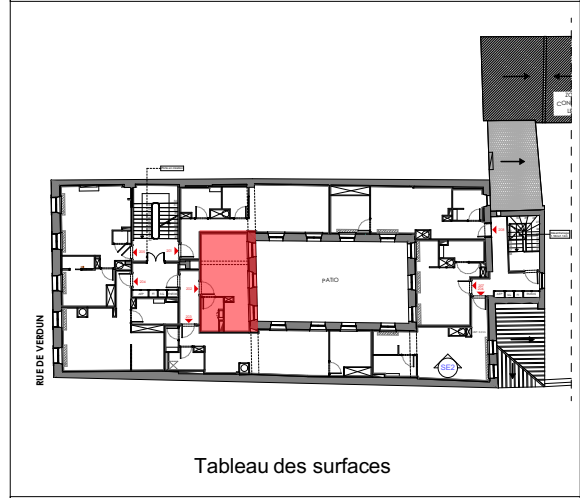
TOTAL

22.77 m²

Le présent projet exprime les dispositions générales du lot. Les côtes dépendent du choix final du propriétaire concernant l'aménagement de celui-ci. Ces côtes, et donc les surfaces, sont indicatives et sujettes à modification en fonction notamment des nécessités techniques, des vérifications des relevés des existants en cours de chantier, et de l'avis et des demandes des services de l'urbanisme, des services de la DRAC et de l'Architecte des Bâtiments de France.

RESTAURATION D'UN IMMEUBLE DE 21 LOGEMENTS
6, Rue de Verdun
11 000 CARCASSONNE

PROJET D'AMÉNAGEMENT - Indice A		
Lot N202	T1	R+2



SURFACES EXISTANTES :	
Surface Carrez :	22.77 m²

SURFACES HABITABLES PROJETEES :

Pièces	Surfaces habitables
Séjour	19.40 m ²
Salle d'eau	3.37 m ²

TOTAL	22.77 m²
--------------	----------------------------

--	--

Le présent projet exprime les dispositions générales du lot. Les côtes dépendent du choix final du propriétaire concernant l'aménagement de celui-ci. Ces côtes, et donc les surfaces, sont indicatives et sujettes à modification en fonction notamment des nécessités techniques, des vérifications des relevés des existants en cours de chantier, et de l'avis et des demandes des services de l'urbanisme, des services de la DRAC et de l'Architecte des Bâtiments de France.



LEGENDE			
F:	Fenêtre	HSP:	Hauteur sous faux-plafond
VF:	Vitrage fixe	HSPo:	Hauteur sous poutre
OF:	Ouverture fixe	— —	Retombées poutres
PF:	Porte-fenêtre		Soffites
FJ:	Fenêtre jour		
GC:	Garde-corps		

LEGENDE			
F:	Fenêtre	HSP:	Hauteur sous faux-plafond
VF:	Vitrage fixe	HSPo:	Hauteur sous poutre
OF:	Ouverture fixe	— —	Retombées poutres
PF:	Porte-fenêtre		Soffites
FJ:	Fenêtre jour		
GC:	Garde-corps		

